

UIIVIT

Dinge von gestern. Heute verstehen.

Das digitale Lernspiel **uiivit** bietet einen Einstieg in die Geschichte der Globalisierung.

Unter kundiger Anleitung historischer Museumsobjekte erfahren die Schülerinnen und Schüler der Zielstufe Sek I und II, wie unsere Welt zu dem wurde, was sie heute ist.

Drei Objekte des Johann Jacobs Museums stehen bereit für eine Entdeckungsreise: die **Knebelmaske** «Callisto», die **Opiumpfeife** «Guan» und die **Porzellanfigur** «Jack und Rose». Als Lehrperson können sie thematische Schwerpunkte setzen, je nachdem, welches Objekt sie wählen. Mit der Knebelmaske «Callisto» vertieft sich die Klasse in die Welt des transatlantischen (Sklaven-)Handels. Mit der Opiumpfeife «Guan» lässt sich der Aufstieg des British Empire zur Weltmacht miterleben. In Gesellschaft von «Jack und Rose» geht es um die Beziehung zwischen China und dem Westen.

In Kombination mit dem begleitenden Unterrichtsmaterial lassen sich pro Objekt **sechs bis acht Lektionen** bestreiten.

Erfahren sie mehr auf → www.uiivit.org

Bildungsprogramm Globalgeschichte

Herausgeber: Johann Jacobs Museum | Umsetzung: Zense

Begleitender Historiker: Yann Stricker | Didaktische Begleitung: LerNetz



UHVIT

